

Landkreis Wunsiedel i. Fichtelgebirge

- Presseinformation -



Videobotschaft vom „Fichtelgebirgs-Werner“: Bleibt daheim! #freiraumfürhelden

(26.03.2020)

Heute zeigt sich der Hauptdarsteller des #freiraumfürmacher-Imagefilms „Werner“ zur Abwechslung einmal – wie er selbst sagt - nicht „nackert“. Er wendet sich stattdessen von zuhause aus mit einem kleinen Video an die Bevölkerung. Die Botschaft: Bleibt daheim und nutzt die Zeit sinnvoll für Dinge, die sonst im Alltag viel zu kurz kommen.

Thomas Zeitler alias „Werner“ macht es vor und zeigt mit seinen Tipps, was man alles in den eigenen vier Wänden während der Corona-Zwangspause erledigen kann. Ein entspanntes Bad nehmen, lange ausschlafen oder ein neues Instrument lernen – Möglichkeiten gibt es viele, um einen Lagerkoller zu vermeiden. Ziel des Videos ist es natürlich einerseits, mit einer kleinen Portion Humor den Menschen Mut zu machen. Viel wichtiger aber: er will erneut darauf hinzuweisen, wie alternativlos es aktuell ist, zu Hause zu bleiben und sich an die Ausgangsbeschränkungen zu halten. Das Video ist auf Facebook, Instagram, Youtube und der Website von #freiraumfürmacher zu finden.

Außergewöhnliche Situationen erfordern außergewöhnliche Maßnahmen

Das dachten sich auch der Filmemacher des #freiraumfürmacher-Imagefilms Gerhard Büttner und der Hauptdarsteller Thomas Zeitler und kamen so auf die Idee, ehrenamtlich dieses kurze Video aufzunehmen. Da ein professioneller Dreh vor Ort aufgrund der aktuellen Situation nicht möglich war, haben die beiden kurzerhand einen Plan B entwickelt. Aus dem Home-Office hat Gerhard Büttner einen Drehplan ausgearbeitet und anschließend Regie per Telefon geführt. Der Plan wurde dann in Zusammenarbeit von Thomas Zeitler mit seinem Kamerateam – also seiner Familie – in die Tat umgesetzt. Da „Werner“ mittlerweile ein echter Profi vor der Kamera ist, waren die einzelnen Szenen schnell im Kasten.

Noch nie war Leben retten so einfach, wie in diesen Tagen. Also macht´s wie Werner und bleibt daheim! #freiraumfürhelden